

Gebiete/Felder: Üppiges Feld, Einöde Typ I und II Feld

Initial befinden sich alle Weltkartenfelder im Zustand Einöde Typ II. Ein Einöde Typ II Feld wirkt sich nicht auf die Stadtfeldunterstützung von Produktionsgebäuden aus.

Einöde Typ I + II nach üppig

Wird einem Spieler eine Stadt zugeteilt so werden alle Felder, die innerhalb des gleichen Sektors wie die Stadt liegen, zu üppigen Feldern konvertiert.

Üppig nach Einöde Typ I + II

Wird ein Spieler gelöscht so werden alle Felder, die sich im gleichen Sektor wie die Stadt befinden, zu Einöde Typ I oder II Feldern konvertiert:

- Ein Feld wird zu einem Einöde Typ I Feld konvertiert, wenn das Feld sich im Besitz eines anderen Spieler befindet.
- Ansonsten wird das Feld wird zu einem Einöde Typ II Feld konvertiert.

Einöde Typ I nach Einöde Typ II

Wird ein Einöde Typ 1 Feld erobert oder annektiert, so wird es in ein Einöde Typ II Feld konvertiert.

Eindeutige ID: #1007

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-10-30 10:00