Gebiete/Felder: Landschaftstypen

Es gibt 24 verschiedene Landschaftstypen, die sich unterschiedlich auf die Produktionsgebäudelevel-Unterstützung auswirken. Weiterhin wird durch den Landschaftstyp der Angreifer-Einheitenschaden beeinflusst.

Die Produktionsgebäudelevel-Unterstützung die ein Feld gibt ist variabel für einen Bereich und nicht fest vorgegeben.

Wald Standard

Unterstützt: Holzfällerhütte, Jägerhütte

Wald Lichtung

Unterstützt: Holzfällerhütte, Jägerhütte

Wald Ausläufer

Unterstützt: Holzfällerhütte, Jägerhütte

Wald dicht bewachsen

Unterstützt: Holzfällerhütte, Jägerhütte

Grasland Standard

Unterstützt: Bauernhof, Farm

Grasland feucht

Unterstützt: Bauernhof, Farm

Grasland dürr

Unterstützt: Bauernhof, Farm

Ödland Standard

Unterstützt: Farm

Ödland pechhaltig

Unterstützt: Farm, Pechschöpfer

Steppe Standard

Unterstützt: Jägerhütte, Bauernhof

(c) 2024 Philipp Förmer und Robert Kitzmann <robert@kitzmann.at> | 2024-04-20 05:43
URL: http://manual.empirewars.de/index.php?action=artikel&cat=7&id=11&artlang=de

Gebiete/Felder: Landschaftstypen

Steppe fruchtbar

Unterstützt: Jägerhütte, Farm

Steppe wildreich

Unterstützt: Jägerhütte, Bauernhof

Hügel Standard

Unterstützt: Steinbruch, Farm

Hügel steinig

Unterstützt: Steinbruch, Farm

Hügel eisenhaltig

Unterstützt: Steinbruch, Eisenmine

Hügel goldhaltig

Unterstützt: Steinbruch, Goldmine

Hügel silberhaltig

Unterstützt: Steinbruch, Silbermine

Berg Standard

Unterstützt: Steinbruch, Eisenmine

Berg bronzefarben

Unterstützt: Eisenmine, Goldmine

Berg silbriggrau

Unterstützt: Eisenmine, Silbermine

Berg schimmernd

Unterstützt: Goldmine, Silbermine

Sumpf

Unterstützt: Pechschöpfer, Holzfällerhütte

Wüste

(c) 2024 Philipp Förmer und Robert Kitzmann <robert@kitzmann.at> | 2024-04-20 05:43
URL: http://manual.empirewars.de/index.php?action=artikel&cat=7&id=11&artlang=de

Gebiete/Felder: Landschaftstypen

Unterstützt indirekt: Goldmine über Feldausbau

Ein 5*5 Stadtfeldsektor hat mindestens:

Wald: 3

Grasland: 3
Ödland: 1
Steppe: 3
Hügel: 3
Berge: 3
Sumpf: 1
Wüste: 1

Landschaftsfelder. Die verbleibenden 6 Felder werden nach bestimmten Zufallsalgorithmen definiert.
Eindeutige ID: #1010
Verfasser: Philipp Förmer
Letzte Änderung der FAQ: 2011-10-30 11:19

(c) 2024 Philipp Förmer und Robert Kitzmann <robert@kitzmann.at> | 2024-04-20 05:43
URL: http://manual.empirewars.de/index.php?action=artikel&cat=7&id=11&artlang=de