

# Bündnisse/Allianzen: Über das Bündnissystem

Das Bündnissystem beinhaltet:

1. Private Bündnispakte, die zwischen Spielern geschlossen werden.
2. Private, einseitig gerichtete Feindschaften zwischen einem Spieler und einem anderen Spieler.
3. Allianz Bündnispakte, die zwischen Allianzen geschlossen werden.
4. Einseitig gerichtete Allianz Feindschaften zwischen einer Allianz und einer anderen Allianz.

Private Bündnisse sind stärker gewichtet als Allianzverbindungen. Bündnisse wirken sich rein allein auf die Parteiloyalität innerhalb einer Schlacht aus (siehe hierzu [Multiple Schlachten/Bündnissystem Bezug](#)). Auf Wirtschaftsaaktionen haben Bündnisse keine Auswirkung.

Eindeutige ID: #1121

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-26 11:56