

# Bewohner: Bewohner-Ressourcenverbrauch

Alle 24h werden den Bedürfnisgebäuden der Bewohner Ressourcen zugeteilt, sofern die Gebäude laufende Unterhaltskosten haben. Desweiteren werden den Bewohnern Nahrungsmittel zugeteilt.

Die laufenden Kosten können im Bewohnermenü eingesehen werden.

Können die Unterhaltskosten für ein Gebäude nicht gedeckt werden, so werden zunächst die Unterhaltskosten von der Großkaiserin auf Schuldbasis gedeckt.

Können für ein Bedürfnisgebäude dreimal in Folge die Schulden nicht bezahlt werden, stürzt das Gebäude um einen Level ein. Die erwirtschafteten Punkte für den Bau des Gebäudes werden entsprechend abgezogen. Durch den Einsturz von Gebäuden können Folgeereignisse auftreten, z.B. das Magister von Cathaldar desertieren.

Eine Bewohnerabwanderung entsteht, wenn die Bewohner nicht mit ausreichend Nahrungsmitteln versorgt werden können, oder das Bewohnerbedürfnis-Wohnhauslevel die in der Stadt lebende Bewohneranzahl nicht mehr unterstützt.

Sollten die Ereignisse eintreten werden auch entsprechende Boten versandt.

Eindeutige ID: #1014

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-10-30 13:32