

Einheiten: Ritter

Ausbildungszeit	
Basisausbildungszeit	3h 14min
Militärischer Drill Konstante	0,95
Geschwindigkeitskonstanten	
Handel	0,15
Sonstige	0,15
Truppenbewegungen	
Kampfkraft	
Angriffspunkte	13
Rüstungslebenspunkte	49
Sonstige Werte	
Tragekapazität	40
Basiskampfpunkte für	0,3
gefallene Einheit	
Wiederbelebung möglich	Ja

Eindeutige ID: #1115

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-26 15:18