

Ressourcenübersicht: Verteilung

Hier kann eingestellt werden, welches Produktionsgebäude welchen Anteil einer Ressource zugeteilt bekommt.

Diese Option ist sinnvoll, wenn weniger Güter hergestellt werden, als für die Weiterverarbeitung in verschiedenen Produktionsgebäuden von Nöten ist.

Fiktives Beispiel (Zahlen nicht real): Es werden vom Holzfäller 2000 Bretter pro Stunde produziert. Dieses Holz wird von verschiedenen Produktionsgebäuden benötigt:

Köhler: 1000 Bretter / Stunde;
Silbermine: 500 Bretter / Stunde;
Eisenmine: 500 Bretter / Stunde;
Goldmine: 500 Bretter / Stunde.

Der Bedarf steht dabei also bei 2500 Brettern / Stunde. Es herrscht ein Mangel an 500 Brettern / Stunde.

Standardmässig ist hier eine gleichmässige Verteilung vorgegeben, d.h. jedes Gebäude bekommt gleich viel. Hier sind vier Gebäude, somit bekommt jedes Gebäude $2000 / 4 \text{ Holz} = 500 \text{ Holz}$.

Somit sind die Minen voll ausgelastet, während der Köhler nur die Hälfte an Holz zur Verfügung hat. Nun soll der Köhler aber voll produzieren und der Rest des Holzes auf die Minen gleichmässig verteilt werden.

Es stehen wieder 2000 Holz zur Verfügung. Der Köhler braucht 1000 davon, also die Hälfte. Das sind 50%

Es bleiben 50% Holz übrig für drei Minen. Also bekommt jede Mine $50\% / 3 = 16,66\% \text{ Holz}$

Im Verteilungs-Menü muss für Holz also eingegeben werden:

Köhler: 50%
Silbermine: 16,6%
Eisenmine: 16,6%
Goldmine: 16,6%

Nun bekommt der Köhler 50% des produzierten Holzes, die Minen teilen sich die anderen 50%.

Eindeutige ID: #1082

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-17 20:22