

Ressourcenarten: Bewohner

Bewohner bekommt ihr durch den Ausbau des Wohnhauses.

Sie werden als Arbeiter in allen Produktionsgebäuden benötigt, für die Ausbildung von Kampfeinheiten spielen sie allerdings keine Rolle.

Bewohner verbrauchen Nahrung, bei höheren Wohnhauslevel kommen noch die Bedürfnisse für Gebäude wie beispielsweise Taverne und Universität indirekt zum Ressourcenverbrauch für Bewohner hinzu.

Eindeutige ID: #1063

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-16 21:11