

Gebäude: Kaserne

In der Kaserne werden Einheiten ausgebildet und untergebracht.

Voraussetzungen zum Bau der Kaserne sind:

- Dorfzentrum Level 10
- Schmied Level 1

Die Kaserne und ihre Ausbauten sind Voraussetzung zum Bau des Lazarett, der Burg, des Bergfrieds und der Werkstatt.

Zur Ausbildung werden geschmiedete Waffen, Rüstungen und Schilde aus dem Vorrat genutzt. Sind keine Schmiedewaren vorrätig, kann nicht ausgebildet werden.

Die Kaserne kann beliebig weit ausgebaut werden, es gibt kein stadtfeldseitiges Maximallevel.

In der Kaserne werden diverse Einheiten stationiert:

- Miliz
- Leichter Schwertkämpfer
- Mittlerer Schwertkämpfer
- Schwerer Schwertkämpfer
- Bogenschütze

Mit dem Ausbau der Kaserne steigert sich das Fassungsvermögen für Einheiten.

Grundpunkte: 3

Grundbauzeit: 30min

Dorfzentrum Bauzeitverkürzungskonstante: 2,9

Eindeutige ID: #1038

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-20 13:20