

Gebäude: Holzfällerhütte

Die Holzfällerhütte produziert Holz, das für den Bau von Gebäuden sowie für die Produktion von Kohle, Schmiedewaren, Belagerungswaffen, Marktkarren und Bögen benötigt wird.

Zum Spielstart ist die Holzfällerhütte bereits baubar, allerdings noch auf Level 0 (Null) ausgebaut.

Es ist ratsam als erstes Gebäude eine Holzfällerhütte zu bauen, damit der Nachschub an Holz gewährleistet ist.

Danach das Zuteilen von Bewohnern nicht vergessen!

Die Holzfällerhütte hat neben dem normalen Ausbaulevel ein Maximal-Ausbaulevel.

Dieses Maximallevel gibt das Ausbaulevel an, bis zu welchem der Holzfäller vom Stadtfeld unterstützt werden kann, ohne weitere Felder auf der Landkarte zu besitzen.

Der Holzfäller wird vom Stadtfeld bis zum Level 18 unterstützt, für den weiteren Ausbau müssen neue Ländereien erobert werden!

Siehe auch: ["Produktionsunterstützung Stadtfeld"](#)

Siehe auch: ["Landschaftstypen"](#)

Die Holzfällerhütte ist später Voraussetzung für den Köhler und die Bogenmacherei.

Grundpunkte: 3

Grundbauzeit: 15min

Dorfzentrum Bauzeitverkürzungskonstante: 3,5

Eindeutige ID: #1028

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-20 13:28