

Truppenbewegungen: Berechnung von Marschzeiten

Bei einem Truppenverband richtet sich die Marschzeit des Gesamtverbandes nach der maximalen Marschzeit einer homogenen Truppe.

Die Marschzeiten für Truppenbewegungen berechnen sich wie folgt:

Es ist $\|a\|$:= Euklidische Norm von Vektor a .

Marschzeit Handel

Basis Truppenmarschzeit := aufrunden($6 * \|(\text{Koordinate Ziel} - \text{Koordinate Start})\| * \text{Geschwindigkeitskonstante Handel Einheit}$).

Marschzeit sonstige Truppenbewegungen

Falls zwischen eigenem Reich<->Stadt:

Basis Truppenmarschzeit := aufrunden($6 * \|(\text{Koordinate Ziel} - \text{Koordinate Start})\| * \text{Geschwindigkeitskonstante Einheit sonstige Truppenbewegung} * (1 - \text{Strassenbonus})$).

Sonstige Reich<->Reich Bewegungen:

Basis Truppenmarschzeit := aufrunden($6 * \|(\text{Koordinate Ziel} - \text{Koordinate Start})\| * \text{Geschwindigkeitskonstante Einheit sonstige Truppenbewegung}$).

Eindeutige ID: #1110

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-26 10:28