

Kampfsystem: Verkürzung von Zuchtzeiten

Große, üppige Weideflächen bieten den Pferden frisches Gras, was sie rasch erstarcken und wachsen lässt. Sie bieten sich auch optimal zur Trainierung der Pferde an, gleichsam fördert der weite Auslauf dem massivem Muskelaufbau. Der Züchter selber erlangt mit höheren Gebäudelevel mehr Erfahrung und Zuchtpersonal, um die Jungtiere schneller zu Schlachtrößern ausbilden zu können.

Für die Züchtung von Pferden gilt nachfolgende Gleichung:

$$\text{Zuchtzeit} = \text{Basiszuchtzeit} * (0.98 ^ (\text{Zuchtbonusfelder} + \text{Gebäudelevel Pferdezüchter} * 0.2))$$

Zuchtbonusfelder:

Grasland - Standard	1.0
Grasland - Feucht	1.2
Grasland - Dürr	0.6
Steppe - Standard	0.8
Steppe - Fruchtbar	1.0
Steppe - Wildreich	0.8

Dieser Bonus gilt jedoch nur, wenn das Feld nicht aufgegeben wird, oder es kein Einöde 2 Feld ist .

Alle anderen nicht aufgeführten Felder besitzen keinen Zuchtbonus.

Der Zuchtbonusfelder ergibt sich als kumulierte Summe über den Zuchtbonus der eroberten Felder, die oben genannte Merkmale aufweisen.

Eindeutige ID: #1024

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-17 20:00