

Kampfsystem: Annektion

Annektion inkludiert das Gleiche wie die Eroberung, mit dem Unterschied, dass das Feld kampflos übergeben werden soll ("friedliche Eroberung", Kapitulations - Ressourcen entfallen). Dies lässt sich für ein Reich und eine Hoheit, der das Reich übergeben werden soll, im Optionsmenü einstellen.

Wird die Annektion vom Eigentümer verweigert, und seit ihr nicht in einem "freundschaftlichen" Bündnispakt mit der Hoheit verwickelt, so wird die versuchte Annektion als Eroberung mit all seinen Folgen gewertet.

Eindeutige ID: #1001

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-10-29 22:46