

Kaserne/Einheiten: Militärbaukapazitäten

Einheiten benötigen Unterkünfte. Nachfolgend ist dargestellt wieviele Einheiten ein Gebäude pro ausgebauten Level aufnehmen kann, und welche Einheiten dort unterkommen.

Kaserne:

Pro Level: 42

Aufnahme von Einheiten:

- Milizsoldat
- leichter Schwertkämpfer
- Mittlerer Schwertkämpfer
- Schwerer Schwertkämpfer
- Bogenschütze

Ställe:

Pro Level: 30

Aufnahme von Einheiten:

- Ritter

Burg:

Pro Level: 50

Aufnahme von Einheiten:

- Ritter von Cathaldar

Werkstatt:

Pro Level: 10

Aufnahme von Einheiten:

- Katapult
- Tribok

Kaserne/Einheiten: Militärbäudekapazitäten

Kirche:

Pro Level: 2

Aufnahme von Einheiten:

- Magister von Cathaldar

Marktplatz:

Pro Level: 20

Aufnahme von Einheiten:

- Marktkarren

Eindeutige ID: #1025

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-10-30 18:50