

Kaserne/Einheiten: Besoldung stationierter Truppen

Alle 24h müssen die in der Stadt und auf Feldern stationierten Truppen besoldet werden. Die Höhe der zu zahlenden Soldkosten orientiert sich an dem Soldanspruch der Einheiten auf einem Feld oder in der Stadt. Beim Marktplatz werden ab dem Marktplatzlevel 8 pro Level zwei Marktkarren soldfrei unterstützt: $(\text{Marktplatzlevel} - 7) * 2$.

Stehen nicht ausreichend Ressourcen für die Besoldung zur Verfügung desertieren die nicht besoldeten Truppen nach einem jeweiligen Desertationsschlüssel der Einheit zwischen 1-100%.

Die derzeit fest definierte Besoldungsreihenfolge ist:

Gelehrter, Marktkarren, Tribok, Katapult, Bogenschütze, Ritter, Ritter von Cathaldar, schwerer Schwertkämpfer, mittlerer Schwertkämpfer, leichter Schwertkämpfer, Milizsoldat.

Es werden Boten verschickt, wenn Einheiten aufgrund von Soldmangel desertieren.

Eindeutige ID: #1013

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-17 19:47