

Ressourcenarten: Nahrung

Nahrung wird in verschiedenen Produktionswegen produziert.

1. Jägerhütte [Direktproduktion]
2. Farm [Direktproduktion]
3. Köhler [Holzkohle] + Mühle [Mehl] = Bäckerei [Nahrung]

Neben der Versorgung von Bewohnern/Arbeitern wird Nahrung für den Betrieb verschiedener Gebäude benötigt (Beispielsweise Universität, Taverne), aber auch für den Truppenversand ist Nahrung abzugeben.

Eindeutige ID: #1064

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-16 21:32