

Gebäude: Köhler

Der Köhler produziert Kohle, die für die Herstellung von Goldmünzen, Schmiedewaren sowie für Nahrung (Bäckerei) benötigt wird.

Voraussetzungen für den Bau des Köhlers sind:

Dorfzentrum Level 11

Holzfäller Level 10

Zur Produktion von Holzkohle werden Holz und Arbeiter benötigt.

Arbeiter können über das Baumenü oder über die Ressourcenübersicht eingesetzt werden.

Die Köhlerei kann beliebig weit ausgebaut werden, es gibt keine Begrenzung durch das Stadtfeld.

Grundpunkte: 2

Grundbauzeit: 85min

Dorfzentrum Bauzeitverkürzungskonstante: 3,87

Eindeutige ID: #1048

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-20 13:12