

Gebäude: Schmied

Der Schmied produziert Waffen, Rüstungen und Schilde, die für die Ausrüstung von Kampfeinheiten benötigt wird.

Voraussetzungen für den Bau des Schmieds sind:

- Dorfzentrum Level 7
- Eisenmine Level 4
- Köhler Level 3

Die Schmiede und seine Ausbauten sind Voraussetzung zum Bau der Kaserne, sowie der Pechschöpferei.

Die Schmiede braucht für die Produktion keine Arbeiter. Je nach hergestellter Waffenart und Herstellungsmenge werden Ressourcen aus den Lagern entnommen und verarbeitet.

Mit dem Ausbau der Schmiede werden die Herstellungszeiten der Schmiedewaren verkürzt.

Die Schmiede kann beliebig weit ausgebaut werden, es gibt kein durch das Stadtfeld begrenztes Maximallevel.

Das Menü der Schmiede ist unter "Kampf > Schmiede" zu finden. Hier können Bestellungen in Auftrag gegeben werden.

Siehe auch: [Kategorie Schmiede](#)

Grundpunkte: 4

Grundbauzeit: 25min

Dorfzentrum Bauzeitverkürzungskonstante: 1,5

Eindeutige ID: #1037

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-20 13:22