

Gebäude: Goldmine

Die Goldmine produziert Gold. Dieses wird für das Produzieren von Goldmünzen benötigt.

Voraussetzungen zum Bau der Goldmine sind:

- Dorfzentrum Level 9
- Eisenmine Level 4

Die Goldmine selbst ist Voraussetzung zum Bau des Münzmakers.

Zur Produktion von Gold werden Arbeiter sowie Holz benötigt.

Arbeiter können im Baumenü oder in der Ressourcenübersicht (Menü "Wirtschaft > Ressourcen") zugeteilt werden.

Das Stadtfeld unterstützt ein Maximallevel von 8 für die Goldmine, für weitere Ausbauten müssen entsprechende Landschaften erobert werden.

Siehe auch: ["Produktionsunterstützung Stadtfeld"](#)

Siehe auch: ["Landschaftstypen"](#)

Grundpunkte: 2

Grundbauzeit: 100min

Dorfzentrum Bauzeitverkürzungskonstante: 2,12

Eindeutige ID: #1032

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2011-11-20 13:25