

Kampfsystem: Marschschlüssel - Synchronisation von Verbänden

Mit dem Marschschlüssel eines angreifenden Truppenverbandes können beliebig viele angreifende Truppenverbände untereinander synchronisiert werden, sodass sie "zeitgleich" auf einem Reich eintreffen. Die Synchronisation ist nur möglich, wenn die Marschzeit des Verbandes $\leq$ der Marschzeit des Verbandes mit dem synchronisiert werden soll. Ansonsten muss eine umgekehrte Synchronisation stattfinden.

Der Marschschlüssel für einen Verband kann im Truppenmenü abgelesen werden.

Eindeutige ID: #1016

Verfasser: Philipp Förmer

Letzte Änderung der FAQ: 2011-10-30 14:49