

Allgemein: Erste Schritte

Empirewars - Castles of Cathaldar ist ein Strategie-Onlinespiel, bei dem es auf wirtschaftliche Geschicke und strategisches Handeln im Kampf ankommt.

Euer Werdegang beginnt mit einem kleinen Dorf - nein, dieses Dorf ist nicht von römischen Belagerungsforts umzingelt....

Als erste Gebäude besitzt ihr ein Dorfzentrum und ein Wohnhaus, beide auf Level 1 ausgebaut.

Das Dorfzentrum (kurz: DZ) ist - wie der Name erraten lässt - das Zentrum eurer Siedlung und natürlich auch Euer Herrschaftszentrum.

Durch Ausbauten des Dorfzentrums bekommt Ihr nicht nur Punkte in der Topliste, sondern darüber hinaus verkürzt Ihr die Bauzeiten der anderen Gebäude. (Näheres dazu, siehe hier:

[Bauzeitenverkürzung](#))

Das Wohnhaus beherbergt Eure Arbeiter. Ohne Arbeiter können die Produktionsgebäude wie Holzfäller, Goldmine, etc. keine Ressourcen produzieren. Je mehr Produktionsgebäude gebaut werden, desto mehr Arbeiter braucht Ihr - um neue Arbeiter zu bekommen, muss das Wohnhaus ausgebaut werden. Klingt logisch? Ich dachte ich erwähne es sicherheitshalber noch einmal. (Näheres dazu findet Ihr hier: [Bewohnerzufluss](#))

Natürlich gilt es noch zu erwähnen, dass Ihr die Arbeiter nach dem Ausbau eines Produktionsgebäudes manuell dem Gebäude zuordnen müsst. Das könnt ihr im Baumenü durch Klick auf die Prozentzahl bei jedem Produktions-Gebäude tun oder unter "Wirtschaft > Ressourcen".

Direkt zu Beginn könnt Ihr noch zwei weitere Gebäude bauen: Einen Holzfäller und eine Jägerhütte. Ihr habt anfänglich 400 Holz als Baumaterial auf Lager. Ihr solltet darauf achten, die Holzfällerhütte möglichst früh zu errichten, damit Euch auch für weitere Ausbauten Baumaterial geliefert wird.

Was tun, wenn Holzfäller und Jägerhütte gebaut sind und jedes Gebäude auf Level 1 ausgebaut ist? In erster Linie heißt es: Baue die Gebäude weiter aus.

In zweiter Linie heißt es. Baue die Gebäude sinnvoll weiter aus.

Wie baue ich die Gebäude sinnvoll aus?

- Zum einen gibt es im Menü "Wirtschaft" den Punkt "Techtree". Hier seht Ihr, welche Gebäude auf welchem Level ausgebaut sein müssen, um ein neues Gebäude anderer Art errichten zu können.

Als Beispiel braucht Ihr für einen Steinbruch das Dorfzentrum auf Level 5, sowie einen Holzfäller auf Level 4. Durch geschicktes Bauen könnt Ihr also bald eine ganze Menge neuer Gebäude errichten, die Euch und Euer Reich voran bringen und Euch neue Möglichkeiten eröffnen, sei es Handel, Kampf oder das eigene Vorankommen in der Topliste.

Nundenn, als erste Worte und als Einleitung soll an dieser Stelle also genug gesagt sein.

Viel Vergnügen beim Errichten Eures Imperiums!

Eindeutige ID: #1174

Verfasser: Arne Vogel

Letzte Änderung der FAQ: 2012-01-25 21:39